# [Javascript](https://fad.its-ictpiemonte.it/course/view.php?id=941)

javascript e un linguaggio non fortemente tipizzato

let: Block-scoped   
string,number,boolean

null:significa che esplicitamente non c'è nulla

undefined:non dice niente  
le funzioni hanno anche un tpo sono di primo livello

il browser è ottimista e esegue anche se è sbagliato

truthy vs falsey  
nan=numero non possibile illegali

var e let var-crea viene usata dentro tutta la funzione e let dentro tutto il block

può cambiare il tipo di variabile

number si può sempre convertire in una stringa

cosa vuol dire concatenare

log=scrive sulla console una stringa

conca t= concatena stringhe con il resto dell'altra stringa

REGULAR EXPRESSIONS

object.keys per trovare le proprietà di un oggetto esterno

key e objec perché appartiene all'oggetto object

scrivo Object

String è un oggetto globale

Object è un oggetto globale dato da javascript contiene metodi per lavorare

setTimeout: non prima di tot tempo esegue questa funzione

setInterval: permette di eseguire ogni tot tempo

funzione anonima e una funzione usa e getta

FIFO:first in first out

LIFO:last in first out

Stack overflow:la pila è piena e non c'è più spazio (push pop)

Stack e heap

dopo aver fatto settimeout: la funzione va in schedulazione in ordine poi va in lista di eseguimento poi va in smaltimento dove vengono smaltite una ad una.

settimeout=> (schedulare)scrivere in tabella la funzione e il tempo e poi ti da un id

viene cancellato dalla schedula e va inserito in coda poi quando finisce la coda va smaltito e

va nello stack e poi cancellato(01/01/1970)

codice asincrono: non è bloccante(vengono presi e rispettano le regole che gli si danno)

codice sincrono: coda aspetta che finisca quello prima(ordine stabilito vengono interpretato in quell'ordine

* la schedulazione scrive bisogna fare tale tempo in tot secondi e viene eseguita al instante(scrivere in tabella)e non PRIMA CHE SCADA IL TEMPO va in coda
* schedulazione solo prende settimeout
* poi va in coda in forma sincrono ordinata

il problema dell'esercizio era che dopo la schedulazione 3 ms 6 ms 9 ms non sarà troppo preciso.

non verrà mai preso dopo 3 secondi esatti per la coda.

DOM:oggetto di javascript che fa mappatura html(che riconosce solo stringhe) perché li posso manipolare con javascript. Riesce a gestire non solo html ma anche css(modificare inserire elementi

manipula il file scaricato dal browser(cioè non il file originale ma una copia scaricato dal browser)javascript non riconosce html

nodi:un nodo è un nodo di oggetti ogni “elemento” inDOM è un oggetto

scoop visibilita

document ogeto globale

similar array

regola css

queri selector seleziona solo il primo

atributo e proprieta

collection dati javascript

parola riservata

ce document.body per scorciatoia di document….tagname body

qualsiasi cosa con .proprieta oggeto

di solito non si inserisce html in innerhtml

cosè scope?è nella function scope locale o globale var fuction e let blocco{}

IIFE function anonima

drift:variazione del tempo tipo milisecondi che si trasformano in secondi o minuti

date:

gmd:si misura in base ai movimenti del sole..etc fussi orari

utc:standar tempo in qualsiasi parte del mondo si usano gli orologi atomici

false=bubling/ true =caturing

in javascript un nodo è un oggetto

json javascript

chiave/proprieta: proprieta:

onerror manca rete errore qualcosa del genere